



**CÂMARA MUNICIPAL DE PARACATU - MINAS GERAIS**  
**GABINETE DO VEREADOR HERNESTO SILVA**

**REQUERIMENTO N.º 927 / 2025**

**VERSÃO:** Requer a ligação viária entre a Avenida Principal do Bairro Vida Nova e a Avenida Vereador Henrique Neiva no Bairro Novo Horizonte, nesta cidade de Paracatu, Minas Gerais.

**AUTORIA:** Vereador Hernesto Silva

**REQUERIDO:** Mesa Diretora

PROCESSO DE VOTAÇÃO	
TURNO ÚNICO:	(X) Aprovado
05 / 03 / 25	) Rejeitado
Presidente	

Requeiro à Mesa, na forma regimental, ouvido o Plenário, que seja solicitado ao Excelentíssimo Senhor Prefeito Municipal, Igor Pereira dos Santos, que determine ao setor competente a **construção de uma galeria sobre o córrego localizado na região Ponte Queimada, entre as propriedades dos senhores Silvio Machado Diniz e Osvaldo Neto Siqueira, com acesso pela LMG-690, entrada em frente a Chácara Sagrada Família, medida essencial para a preservação do curso d'água, a mitigação dos impactos causados por enchentes na propriedade adjacente e a garantia da trafegabilidade na região**, registro fotográfico em anexo.

Nesse sentido, a ausência de uma estrutura adequada compromete não apenas a integridade ambiental do córrego, mas também a segurança e o deslocamento de moradores, veículos e animais, dificultando o acesso às propriedades rurais. A intervenção solicitada visa assegurar a funcionalidade da via, prevenindo danos decorrentes de alagamentos e proporcionando condições adequadas para o escoamento da produção agropecuária e o trânsito local.

Termos em que  
Peço e Espero Deferimento.

Paracatu – Minas Gerais, 20 de fevereiro de 2025.

**VEREADOR HERNESTO SILVA**

CAMARA MUN. DE PARACATU - MG	
PROTOCOLO N.º	1237 / 2025
RECEBIDO EM	21/02/25
HORÁRIO	12:11
RESPONSÁVEL	

**CÂMARA MUNICIPAL DE PARACATU**  
Ato Oficial e publicado  
no portal [sapl.paracatu.mg.leg.br](http://sapl.paracatu.mg.leg.br)  
Paracatu (MG) 12/03/25  
  
SERVIDOR RESPONSÁVEL



**CÂMARA MUNICIPAL DE PARACATU - MINAS GERAIS**  
**GABINETE DO VEREADOR HERNESTO SILVA**

**ANEXO I**

